

Reglement Dutch Blackball Competition

Inhoudsopgave

1. ORGANISATIE	1
2. TEAM COMPETITIE	1
3. TRY-OUT COMPETITIE	2
4. TEAM CUP	2
5. WEDSTRIJDLEIDING	2
6. INSCHRIJVING	2
7. CONTRIBUTIE	3
8. LICENTIE	3
9. TEAMS	3
10. SPEELGERECHTIGD	4
11. THUISPEELDAG	4
12. OMZETTEN	4
13. WEDSTRIJDEN	4
14. DRESSCODE	5
15. WEDSTRIJDFORMULIER	5
16. SPELMODUS	6
17. PUNTENTELLING	6
18. SPELREGELS	7
19. INVALSPELERS	7
20. SCHEIDSRECHTERS	7
21. MOST VALUABLE PLAYER	8
22. WISSELBEKER	8
23. PROMOTIE/DEGRADATIE	8
24. BESLISSINGSWEDSTRIJDEN	8
25. GEDRAG	8
26. SANCTIES	9
27. ONVOORZIENE OMSTANDIGHEDEN	10

1. ORGANISATIE

De Dutch Blackball Competition (DBC) en de Dutch Blackball Team Cup (DBTC) vormen de officiële Blackball competitie in Nederland. Deze wordt georganiseerd door en namens de Dutch Blackball Association (DBA).

De wedstrijdleiding wordt verzorgd door de DBA.

De officiële website van de DBA is www.dutchblackball.nl.

In dit reglement vind je de voorwaarden voor deelname. Door het deelnemen aan de wedstrijden ga je akkoord met deze voorwaarden.

2. TEAM COMPETITIE

- De Dutch Blackball Competition (DBC) start doorgaans eind september.
- De teams worden per league ingedeeld en spelen tenminste een zogenaamde hele competitie. Dit betekent dat ieder team een thuis- en uitwedstrijd speelt tegen de teams die in dezelfde league vertegenwoordigd zijn.
- Enkel wanneer een league uit 8 teams bestaat zullen deze 8 teams een zogenaamde 1,5 competitie spelen. Dit betekent dat ieder team in totaal 3x speelt tegen alle andere teams in de league. Hierdoor is het onvermijdelijk dat tegen bepaalde teams 1x extra een uitwedstrijd wordt gespeeld en tegen andere teams 1x extra een thuiswedstrijd wordt gespeeld.
- Een league bestaat in beginsel uit minimaal 8 en maximaal 12 teams. De Topleague bestaat uit maximaal 15 teams.
- Door het inschrijven van nieuwe teams en het opheffen van bestaande teams kan het zo zijn dat de DBA voorafgaand aan een nieuw seizoen in de laagste twee leagues genoodzaakt is om met teams te schuiven tussen de verschillende leagues om de competitie optimaal in te delen. Wanneer dit nodig blijkt dan zal artikel 22b t/m 22i niet langer van kracht zijn. Artikel 22a blijft wel van kracht.
- De planning van bepaalde evenementen (denk bijvoorbeeld aan IPA toernooi) kan soms niet vóór aanvang van het seizoen definitief worden gemaakt. Hierdoor kan het nodig zijn om gedurende het seizoen een DBC ronde of wedstrijd te verschuiven. Dit wordt zoveel mogelijk vermeden maar indien nodig is het DBA bestuur hiertoe bevoegd.

Reglement Dutch Blackball Competition

3. TRY-OUT COMPETITIE

- a) Naast de reguliere team competitie zoals beschreven in artikel 2 organiseert de DBA bij voldoende interesse elk seizoen een zogenaamde try-out competitie. Dit is een laagdrempelige manier om nieuwe teams en spelers te laten kennismaken met de DBA competitie om na 1 seizoen naar de reguliere DBA competitie door te kunnen stromen.
- b) Aangezien deze competitie bedoeld is voor nieuwe spelers mag er per try-out team maximaal 1 speler afgelopen seizoen hebben deelgenomen aan de reguliere DBA team competitie.
- c) Voor de teams en spelers in deze try-out competitie zijn diverse artikelen in dit reglement niet van toepassing. Te weten: artikel 2b t/m 2e, artikel 4, artikel 6d, artikel 8, artikel 14, artikel 20, artikel 23, artikel 24, artikel 25a.
- d) De indeling van de try-out competitie wordt per seizoen bekeken al naar gelang het aantal aanmeldingen. Er zal minimaal een zogenaamde hele competitie worden gespeeld, een zogenaamde 1,5 competitie of dubbele competitie is ook mogelijk.
- e) Resultaten die een speler behaalt in de try-out competitie worden niet meegeteld in de diverse ranglijsten die de DBA bijhoudt, waaronder in ieder geval (maar niet beperkt tot): NSR, MVP, MVP ranglijst NSR, Break & Run klassement.

4. TEAM CUP

- f) De Dutch Blackball Team Cup (DBTC) loopt parallel aan de DBC.
- g) Er is sprake van een open loting.
- h) Bij bekerwedstrijden tussen 2 teams die in dezelfde league spelen, wordt de spelmodus gehanteerd van de betreffende league.
- i) Bij bekerwedstrijden tussen 2 teams die in verschillende leagues spelen wordt de spelmodus gehanteerd van het team dat in de hoogste league speelt.
- j) Bij een gelijke stand bepaald een teamwedstrijd (best-of-3) de winnaar. De teamwedstrijd wordt volgens het volgende format gespeeld:

- 3 spelers per team;
- er wordt gespeeld met stootwissel;
- overleg tussen spelers is toegestaan.

- k) Zowel de algemene ronde als de terugvalronde wordt volgens het zogenoemde single knock-outsysteem gespeeld. Teams die niet in de Topleague spelen en in de algemene ronde verliezen spelen verder in de terugvalronde van hun eigen league.
- l) Teams die in de algemene ronde vanaf de halve finales verliezen spelen niet meer verder in de terugvalronde.
- m) De planning van bepaalde evenementen (denk bijvoorbeeld aan IPA toernooi) kan soms niet vóór aanvang van het seizoen definitief worden gemaakt. Hierdoor kan het nodig zijn om gedurende het seizoen een DBTC ronde of wedstrijd te verschuiven. Dit wordt zoveel mogelijk vermeden maar indien nodig is het DBA bestuur hiertoe bevoegd.

5. WEDSTRIJDLEIDING

- a) De wedstrijdleiding bestaat uit meerdere competitieleiders.
- b) De wedstrijdleiding is verantwoordelijk voor een correct en sportief verloop van de wedstrijden.
- c) Misverstanden/onenigheden waar beide teams niet uit komen dienen aan de wedstrijdleiding te worden gemeld.
- d) Door de wedstrijdleiding genomen beslissingen zijn te allen tijde bindend.
- e) De contactgegevens van de wedstrijdleiding staan op de website.

6. INSCHRIJVING

- a) Inschrijving geschiedt middels het 'aanmeldingsformulier Dutch Blackball Competition' op de website.
- b) De inschrijving is definitief na ontvangst van het volledig ingevulde inschrijfformulier en ontvangst van de verschuldigde teamcontributie.
- c) De inschrijfstop voor teams wordt ieder seizoen door de DBA bepaald.
- d) Teams die deelnemen aan de DBC nemen automatisch deel aan de DBTC. Indien een

Reglement Dutch Blackball Competition

team niet wilt deelnemen aan de DBTC meldt de teamleider van het team dit voor aanvang van de DBC bij de DBA.

7. CONTRIBUTIE

- a) Per team is per seizoen team contributie verschuldigd. De hoogte van deze teamcontributie wordt ieder seizoen door de DBA bepaald.

8. LICENTIE

- a) Een licentie wordt toegekend door de DBA en blijft, zolang aan alle voorwaarden van dit reglement wordt voldaan, te allen tijde eigendom van het team waaraan deze licentie door de DBA is toegekend.
- b) Nieuwe teams starten in de laagste league.
- c) De licentie van een team blijft in handen van een meerderheid van de spelers van dat bewuste team die gedurende het afgelopen seizoen aan minimaal 40% van de reguliere competitiewedstrijden hebben deelgenomen. Spelers die aan minder dan 40% hebben deelgenomen worden buiten beschouwing gelaten wanneer het gaat om het bepalen van de meerderheid.
- d) Bij het ontbreken van een meerderheid zal de licentie automatisch teruggaan naar de DBA.
- e) Bij reglementaire verwijdering van een team of in geval een team zich terugtrekt zal de licentie automatisch terug gaan naar de DBA.
- f) De DBA zal jaarlijks voor aanvang van ieder competitie seizoen eventueel vrijgekomen licenties bekend maken. Teams kunnen zich hiervoor inschrijven.
- g) Bij meer inschrijvingen dan het aantal vrijgekomen licenties zal middels licentiewedstrijden toekenning van de vrijgekomen licenties plaatsvinden. Deze licentiewedstrijden worden volgens het zogenoemde single knock-out systeem gespeeld. Er is geen sprake van een open loting. Wanneer er in het schema vrijloten ontstaan worden deze vrijloten in volgorde toegekend aan de teams die in het afgelopen seizoen het hoogste zijn geëindigd in de DBC.

9. TEAMS

- a) Een team bestaat uit minimaal 3 en maximaal 7 spelers.
- b) Een speler kan tijdens een seizoen niet overstappen naar een ander team.
- c) Een team dat zich terugtrekt uit de competitie krijgt een sanctie opgelegd (zie 25.g). Als het team zich terugtrekt in de eerste helft van de competitie worden alle uitslagen geschrapt. Als het team zich terugtrekt in de tweede helft van de competitie blijven alle resultaten uit de eerste helft staan en worden die uit de tweede helft geschrapt.
- d) Er zal per team één speler als teamleider fungeren. De teamleider zorgt voor:
 - het correct invullen en ondertekenen van het wedstrijdformulier;
 - controle of spelers speelgerechtigd zijn;
 - een prettig en sportief verloop van de wedstrijden.
- e) Iedere teamleider is verplicht gedurende het hele seizoen deel te nemen aan een DBC WhatsApp groepsapp van de betreffende league. Dit zorgt voor een snelle en accurate communicatie. De teamleider wordt geadviseerd een tweede teamlid toe te voegen als vervangend teamleider gedurende afwezigheid van de teamleider. De competitieleider is beheerder van deze appgroep.
- f) Onenigheden/misverstanden of reglementaire overtredingen dient de teamleider, indien mogelijk al direct voor aanvang van de wedstrijd, aan te geven in de DBC groepsapp en te vermelden op het wedstrijdformulier. Doet de teamleider dat niet, riskeert deze (niet in overtreding zijnde team) ook een sanctie (zie 25.a en 25.b).
- g) Een teamleider die niet deelneemt aan een competitiewedstrijd of langer afwezig is, laat een andere speler tijdelijk toevoegen in de DBC groepsapp. Deze neemt de taken van de teamleider tijdelijk over.

Reglement Dutch Blackball Competition

10. SPEELGERECHTIGD

- a) Een speler is verplicht om full member te zijn van de DBA. Een gastspeler hoeft geen full member te zijn.
- b) Op de website staat een lijst van speelgerechtigde spelers. Ook mag in de DBC groepsapp nagevraagd worden of een speler speelgerechtigd is.
- c) Als een speler niet speelgerechtigd aan een wedstrijd deelneemt, tellen deze wedstrijdresultaten niet en resulteert dit in een sanctie voor het desbetreffende team (zie 25.b en 25.c).

11. THUISPEELDAG

- a) De thuispeeldag voor teams die niet spelen in een toplokaal zijn vrij van keuze onder de voorwaarde dat op een doordeweekse dag (maandag t/m vrijdag) wordt gespeeld.
- b) In een toplokaal is de thuispeeldag voor teams niet vrij te kiezen.

12. OMZETTEN

- a) Een wedstrijd mag maximaal 2 speelweken eerder of 2 speelweken later gespeeld worden. De wedstrijden uit de laatste 2 speelweken mogen niet verplaatst worden naar een andere speelweek. Deze mogen wel op een andere dag in dezelfde speelweek gespeeld worden.
- b) Tijdens de laatste 2 speelweken mogen geen inhaalwedstrijden uit voorgaande speelweken worden gespeeld. Alle wedstrijden van voor de laatste 2 speelweken moeten dus bij aanvang van deze laatste 2 speelweken reeds gespeeld zijn.
- c) Ga bij het omzetten van een wedstrijd altijd als volgt te werk:
 - 1) Een verzoek voor omzetten van een wedstrijd dient eerst kenbaar gemaakt te worden bij de tegenstander.
 - 2) Een tegenstander is niet verplicht in te stemmen met een verzoek tot omzetten.

- 3) Stemt een tegenstander in met het omzetten van een wedstrijd dan bepalen de teams onderling een alternatieve speeldatum. De alternatieve speeldatum moet op een datum vastgesteld worden tussen twee weken vóór en twee weken ná de oorspronkelijke speeldatum.
- 4) Wanneer beide teams een alternatieve speeldatum overeen zijn gekomen, dan moeten beide teams deze alternatieve speeldatum minimaal 24 uur voor aanvang van het oorspronkelijke aanvangstijdstip kenbaar maken bij de competitieleider.

- d) Wordt de competitieleider niet minimaal 24 uur voor aanvang van het oorspronkelijke aanvangstijdstip door beide teams op de hoogte gesteld van de alternatieve speeldatum dan is omzetten niet meer mogelijk. De wedstrijd zal dan op de oorspronkelijke datum zijn doorgang vinden.
- e) Een wedstrijd die eenmaal is omgezet is bindend en kan dus niet nogmaals omgezet worden.

13. WEDSTRIJDEN

AANVANGSTIJD

De starttijd van een wedstrijd is 20.00 uur.

TE LAAT EN ONVOLLEDIG VERSCHIJNEN

- a) Een team behoort met minimaal 3 en met maximaal 7 spelers een wedstrijd te spelen. Een wedstrijd kan met minimaal 2 spelers gespeeld worden (zie 12.d, 12.e en 12.f).
- b) Bij voorkeur zijn alle spelers bij aanvang van de wedstrijd aanwezig. Waar dit niet mogelijk is dient om 20.00 uur de 1^e speler op het wedstrijdformulier, om 20.15 uur de 2^e speler op het wedstrijdformulier en uiterlijk om 20.30 uur de 3^e speler op het wedstrijdformulier aanwezig te zijn (ongeacht het wedstrijdverloop).
- c) Als een speler niet tijdig aanwezig is, verliest de speler iedere 5 minuten 1 frame. Aangezien de wedstrijden dienen te worden afgewerkt in de volgorde zoals vermeld op

Reglement Dutch Blackball Competition

het wedstrijdformulier zal er gewacht moeten worden op de speler die te laat is, totdat zoveel tijd verstreken is dat de speler de wedstrijd verloren heeft door het verstrijken van de tijd.

- d) Als een opgestelde speler tijdens de individuele wedstrijden (best-of wedstrijden, zie wedstrijdformulier) dusdanig te laat is dat deze speler door het verstrijken van de tijd de wedstrijd verliest, mag deze speler niet meer worden opgesteld tijdens de teamwedstrijden, wel mag er een andere speler ter vervanging worden opgesteld voor de teamwedstrijden.
- e) Als een opgestelde speler tijdens de teamwedstrijden (single frames, zie wedstrijdformulier) dusdanig te laat is dat deze speler door het verstrijken van de tijd een teamwedstrijd verliest, mag deze speler niet meer worden opgesteld tijdens de resterende teamwedstrijden, er mag geen andere speler worden opgesteld en er mag geen gebruik worden gemaakt van de reserve speler om deze bewuste speler te vervangen.
- f) Als een opgestelde speler tijdens de individuele of teamwedstrijden dusdanig te laat is dat deze speler door het verstrijken van de tijd een wedstrijd verliest, krijgt het team een sanctie (zie 25.a en 25.b). Artikel 25.c en 25.d zijn hierbij nooit van toepassing.
- g) Als een team niet met minimaal twee speelgerechtigde spelers de individuele wedstrijden kan spelen of de teamwedstrijden niet met minimaal twee speelgerechtigde spelers kan uitspelen wordt het team beschouwd als niet zijn komen opdagen. Er gelden dan sancties (zie 12.h en 12.i).

NIET KOMEN OPDAGEN

- h) Komt een team niet opdagen in de individuele wedstrijd dan:
 - wordt wedstrijd alsnog/opnieuw gespeeld;
 - wordt de datum door de wedstrijdleiding bepaald op de eerstvolgende beschikbare thuispeeldag op de locatie van het wel (volledig) aanwezige team;
 - krijgt het niet (volledig) aanwezige team een sanctie (zie 25.b, 25.c en 25.d).

- i) Komt een team niet opdagen in de teamwedstrijd dan:
 - wordt wedstrijd hervat met de stand waar deze beeindigd is;
 - wordt de datum door de wedstrijdleiding bepaald op de eerstvolgende beschikbare thuispeeldag op de locatie van het wel (volledig) aanwezige team;
 - krijgt het niet (volledig) aanwezige team een sanctie (zie 25.b, 25.c en 25.d).

14. DRESSCODE

- a) Als kledingplicht geldt dat alle spelers van het team een uniform wedstrijdshirt, een lange broek en dichte schoenen moeten dragen. Voor een invalspeler is de kledingplicht niet van toepassing.
- b) Heeft een speler niet de juiste kleding aan, zal deze de kans krijgen om zelf de juiste kleding te regelen.
- c) Als een speler zijn kleding moet halen terwijl de wedstrijd gaat starten dient deze als laatste opgesteld te worden in de individuele wedstrijden en uiterlijk om 20.30 uur aanwezig te zijn (zie 12.b en 12.d).
- d) Als de DBA een shirtsponsor heeft, is elke speler verplicht dit sponsorlogo zichtbaar op het wedstrijdshirt te dragen., waarbij dit sponsorlogo bij alle spelers van een team op eenzelfde plaats op het wedstrijdshirt zichtbaar is.
- e) Een speler die niet correct gekleed is, is niet speelgerechtigd. Je bent verplicht met twee correct geklede spelers verder te spelen. Er gelden dan sancties (zie 12.d).
- f) Indien een team niet met minimaal twee correct geklede spelers kan spelen, wordt dit als niet komen opdagen beschouwd. Er gelden dan sancties (zie 12.f).

15. WEDSTRIJDFORMULIER

- a) Het wedstrijdformulier dient door de teamleider van het thuis spelende team ingevuld te worden. De teamleider van het thuis spelende team draagt zorg voor een actueel wedstrijdformulier (zie website). Indien niet het correcte wedstrijdformulier

Reglement Dutch Blackball Competition

wordt gebruikt, krijgt het team een sanctie (zie 25.a en 25.b).

- b) De teamleider vult drie spelers van zijn team op het wedstrijdformulier in die de individuele wedstrijden gaan spelen. Daarna vraagt deze aan de teamleider van de tegenpartij de drie spelers in volgorde en noteert deze op het wedstrijdformulier. De teamleider maakt de wedstrijden bekend aan de teamleider van de tegenpartij.
- c) Nadat de individuele wedstrijden zijn gespeeld vult de teamleider op het wedstrijdformulier de spelers voor de teamwedstrijden in. Daarna vraagt deze aan de teamleider van de tegenpartij de drie spelers in volgorde en noteert deze op het wedstrijdformulier. De teamleider maakt de wedstrijden bekend aan de teamleider van de tegenpartij. Bij de teamwedstrijden bestaat de mogelijkheid om 4 spelers in te vullen, bestaande uit 3 spelers en 1 reservespeler. Dit mogen 4 andere spelers zijn dan de 3 spelers die de individuele wedstrijden hebben gespeeld.
- d) Voorafgaand aan ronde 2 en ronde 3 van de teamwedstrijden mag de reservespeler ingezet worden en neemt de plaats in van één van de overige drie spelers. Dit wisselprincipe mag maar één keer gebruikt worden en kan niet teruggedraaid worden.
- e) Na afloop van de wedstrijd ondertekenen beide teamleiders het wedstrijdformulier voor akkoord. De uitslag van de wedstrijd is hiermee bindend.
- f) De teamleider van het thuis spelende team plaatst direct na de wedstrijd een leesbare digitale versie van het wedstrijdformulier in de DBC groepsapp en bewaart het wedstrijdformulier totdat de uitslag op de website is verwerkt.
- g) Om alle statistieken (o.a. MVP, Break & Runs) te kunnen bijhouden is het belangrijk om het wedstrijdformulier tijdens de wedstrijd volledig bij te houden en in te vullen. Als een wedstrijdformulier niet, te laat of onvolledig wordt ingeleverd volgt een sanctie (zie 25.a en 25.b).

16. SPELMODUS

- a) Een wedstrijd bestaat uit twee rondes.
- b) In de Topleague worden in de eerste ronde 3 individuele wedstrijden best-of-5 gespeeld, in de 1e league en in de try-out competitie worden in de eerste ronde 3 individuele wedstrijden best-of-3 gespeeld.
- c) In de tweede ronde worden de teamwedstrijden gespeeld. Elke speler speelt 3 keer een enkel frame (best-of-1) tegen elke speler van de tegenpartij. In totaal worden 9 frames gespeeld.
- d) Bij wedstrijden tussen 2 teams die in dezelfde league spelen, wordt de spelmodus gehanteerd van de betreffende league.
- e) Bij wedstrijden tussen 2 teams die in verschillende leagues spelen wordt de spelmodus gehanteerd van het team dat in de hoogste league speelt.
- f) Iedere ronde moeten er per team drie verschillende spelers worden opgesteld.
- g) De wedstrijden dienen in de volgorde zoals ingevuld op het wedstrijdformulier gespeeld te worden.
- h) Een speler mag zich tijdens zijn/haar eigen wedstrijd alleen met Blackball bezighouden.

17. PUNTENTELLING

- a) Tijdens de wedstrijd telt ieder gewonnen frame als 1 punt. Het team dat de meeste punten behaalt, wint de wedstrijd.
- b) Het resultaat van een competitiewedstrijd kan winst, verlies of een gelijkspel zijn. Afhankelijk van dit resultaat, de league en het aantal gewonnen frames krijgt ieder team in de topleague de volgende wedstrijdpunten toegekend:
 - bij winst en 15 of meer frames krijgt het team 4 wedstrijdpunten;
 - bij winst en 14 of minder frames krijgt het team 3 wedstrijdpunten;
 - bij een gelijkspel krijgen beide teams 2 wedstrijdpunten;
 - bij verlies en 5 of meer frames krijgt het team 1 wedstrijdpunt;
 - bij verlies en 4 of minder frames krijgt het team geen wedstrijdpunten.

Reglement Dutch Blackball Competition

- c) Het resultaat van een competitiewedstrijd kan winst, verlies of een gelijkspel zijn. Afhankelijk van dit resultaat, de league en het aantal gewonnen frames krijgt ieder team in de 1e league en in de try-out competitie de volgende wedstrijdpunten toegekend:
- bij winst en 12 of meer frames krijgt het team 4 wedstrijdpunten;
 - bij winst en 11 of minder frames krijgt het team 3 wedstrijdpunten;
 - bij een gelijkspel krijgen beide teams 2 wedstrijdpunten;
 - bij verlies en 4 of meer frames krijgt het team 1 wedstrijdpunt;
 - bij verlies en 3 of minder frames krijgt het team geen wedstrijdpunten.
- d) Bij een Team Cup wedstrijd zijn geen wedstrijdpunten van toepassing.
- e) Wanneer een team zich in de eerste helft van een lopend seizoen terugtrekt worden alle wedstrijden van dat team geschrapt uit de uitslagen. Wanneer een team zich in de tweede helft van een lopend seizoen terugtrekt worden alle wedstrijden van dat team uit de tweede helft geschrapt uit de uitslagen, de uitslagen uit de eerste helft blijven behouden.
- f) Teams die na de laatste speelronde van de competitie op een gelijke stand (wedstrijdpunten) voor het kampioenschap eindigen, spelen een beslissingswedstrijd (zie 23.). Bij teams op lagere plaatsen die gelijk eindigen wordt op basis van respectievelijk wedstrijdpunten, aantal gespeelde wedstrijden, frame saldo, frames voor, break & runs, frames tegen, aantal gespeelde frames, onderling resultaat en beslissingswedstrijd de (eind)stand bepaald.

18. SPELREGELS

- De wedstrijden worden gespeeld volgens de internationale (WPA) Blackball regels. De regels staan op de website.
- De spelers zijn verplicht te tossen zoals beschreven in de spelregels.

- Tijdens de individuele wedstrijden gebeurt de toss alleen voorafgaand aan het eerste frame. Elk volgend frame wisselt de opstoot van speler ("alternate break").
- Tijdens de teamwedstrijden gebeurt de toss voorafgaand aan ieder frame.
- De speler die breakt is verplicht zelf de ballen op te leggen.

19. INVALSPELERS

- Een team mag gedurende een seizoen tijdens de competitie- en teamcup wedstrijden maximaal zes keer een non-member (gastspeler) of een invaller gebruiken uit een lagere league.
- Per team geldt dat maximaal één invaller per wedstrijd is toegestaan.
- Een speler mag maximaal twee keer per seizoen invallen.
- Een invalspeler hoeft niet in dezelfde vereniging of hetzelfde lokaal te spelen.

20. SCHEIDSRECHTERS

- Wedstrijden worden in principe niet door een scheidsrechter geleid. Van elke speler wordt verwacht dat deze de spelregels kent.
- Bij onenigheid tussen spelers en waar geen scheidsrechter bij de situatie betrokken wordt, zal de speler die aan de beurt is te allen tijde in het gelijk worden gesteld.
- Bij een onduidelijke situatie heeft de speler die niet aan spelen is het recht om er iemand bij te roepen die op de hoogte is van de spelregels en als scheidsrechter fungeert.
- De persoon die als scheidsrechter er bij geroepen wordt mag tot maximaal twee keer geweigerd worden door de speler die de scheidsrechter niet aangevraagd heeft. Een andere persoon wordt als scheidsrechter gevraagd.
- De persoon die ten tijde van de onduidelijke situatie als scheidsrechter fungeert zal te allen tijde in het gelijk worden gesteld worden.

Reglement Dutch Blackball Competition

21. MOST VALUABLE PLAYER

- a) De speler die op het einde van het seizoen de meeste frames tijdens de wedstrijden gewonnen heeft is de Most Valuable Player (MVP).
- b) Alleen de frames tijdens de reguliere competitiewedstrijden (tot aan de play-offs) tellen voor de MVP lijst.
- c) Bij een gelijke stand is het winstpercentage bepalend. Bij een gelijk winstpercentage aan het einde van het seizoen voor de 1^e plaats volgt een beslissingswedstrijd (best-of-9).
- d) Bij een opgestelde speler die in een individuele of teamwedstrijd in de topleague niet op komt dagen wordt een 3-0 nederlaag genoteerd in het MVP klassement.
- e) Bij een opgestelde speler die in een individuele of teamwedstrijd in de 1e league niet op komt dagen wordt een 2-0 nederlaag genoteerd in het MVP klassement.

22. WISSELBEKER

- a) Een wisselbeker blijft te allen tijde eigendom van de DBA. Ook indien een team de wisselbeker meerdere malen achter elkaar wint.
- b) De winnaar van een wisselbeker zorgt voor goed onderhoud zodat deze in goede staat ingeleverd wordt.
- c) Het team levert de wisselbeker uiterlijk 14 dagen voor de feestavond van het 1^e seizoen na het betreffende kampioenschap in bij de DBA.
- d) Als een team de wisselbeker niet inlevert, of dermate beschadigd dat deze onbruikbaar is volgt een boete van € 100.

23. PROMOTIE/DEGRADATIE

- a) Het team dat kampioen is promoveert naar een hogere league. In de Topleague promoveert er vanzelfsprekend geen team.
- b) Als in de lagere league slechts één poule is, degradeert het team dat laatste is geëindigd rechtstreeks naar een league lager. Het team dat een-na-laatste is geëindigd speelt play-offs (tegen degradatie) tegen het team dat tweede is geëindigd in die lagere league (voor

promotie). Is er geen lagere league dan degraderen er vanzelfsprekend geen teams.

- c) Als in de lagere league meerdere poules zijn, degradeert zowel het team dat laatste als ook het team dat een-na-laatste is geëindigd rechtstreeks naar een league lager. Het team dat twee-na-laatste is geëindigd speelt play-offs (tegen degradatie) tegen de winnaar van de promotie play-offs van de teams die tweede zijn geëindigd in de poules van die lagere league (voor promotie).
Is er geen lagere league dan degraderen er vanzelfsprekend geen teams.
- d) Waar door een onevenredig aantal poules in bepaalde leagues artikel 2.b en/of 2.c niet toegepast kan worden, zal het DBA bestuur vóór 1 januari bepalen welke promotie- en degradatieregeling van toepassing is.
- e) Play-offs vinden in een Toplokaal plaats.
- f) De DBA maakt vóór 1 januari bekend wanneer de play-offs plaatsvinden.
- g) De play-offs worden volgens het zogenoemde knock-outsysteem (KO) gespeeld. Dit betekent dat voor de verliezer de play-offs voorbij zijn.
- h) Spelers moeten tenminste 4 competitiewedstrijden hebben gespeeld om speelgerechtigd te zijn voor de play-offs.
- i) Tijdens de play-offs geldt dezelfde spelmodus als beschreven in dit reglement (zie 15.).

24. BESLISSINGSWEDSTRIJDEN

- a) Beslissingswedstrijden vinden in een Toplokaal plaats.
- b) De DBA maakt vóór 1 januari bekend wanneer de beslissingswedstrijden plaatsvinden.
- c) Tijdens beslissingswedstrijden geldt dezelfde spelmodus als beschreven in dit reglement (zie 15.).

25. GEDRAG

- a) Spelers zijn verplicht om in hun teamshirt te spelen. Tijdens de wedstrijden dient dit teamshirt volledig zichtbaar te zijn.
- b) Alle spelers dienen de regels na te leven zoals deze in dit reglement zijn opgenomen.

Reglement Dutch Blackball Competition

- c) Van spelers wordt verwacht dat ze zich niet negatief uitlaten (waaronder op social media) over de DBA, haar spelers, lokalen, officials, sponsors en partners.
- d) Van spelers wordt verwacht dat ze alle reglementen van de DBA en huisreglementen van de aangesloten lokalen naleven. Bij overtreding van deze reglementen of misdragingen door een speler zal de wedstrijdleiding een officiële waarschuwing geven (zie 25.a).
Is een incident dermate ernstig of heeft de bewuste speler al eerder een officiële waarschuwing gehad, zal de wedstrijdleiding overgaan tot een boete, schorsing of uitsluiting (25.b, 25.e, 25.f en 25.h).

26. SANCTIES

Indien sprake is van een overtreding van het reglement, staat in dit reglement bij elk artikel (lid) welk van onderstaande sanctie(s) van toepassing is/zijn:

- a) **Waarschuwing:**
Bij deze (eerste) overtreding volgt alleen een officiële waarschuwing. Bij een tweede en volgende overtreding volgt in plaats van een waarschuwing een boete en treedt artikel 25.b in werking. Let op! Niet bij alle sancties wordt eerst een waarschuwing gegeven, er kan bijvoorbeeld direct een boete van toepassing zijn.
- b) **Boete:**
De hoogte van de boete is afhankelijk van het aantal overtredingen. Bij een eerste overtreding waar een boete van toepassing is bedraagt deze € 40. Voor elke volgende overtreding wordt de boete steeds met € 40 verhoogd.
Dit betekent dat een tweede boete € 80 bedraagt, een derde € 120, een vierde € 160, enzovoorts.
Opgelegde boetes dienen binnen 14 dagen na oplegging te zijn voldaan op de bankrekening van de DBA. Na het verlopen van deze betaaltermijn volgen sancties (zie 25.e en 25.f).

- c) **Puntenaftrek:**
Bij deze (eerste) overtreding volgt één wedstrijdpoint aftrek in de competitiestand. Bij een tweede en volgende overtreding volgt in plaats van één wedstrijdpoint aftrek meer wedstrijdpointen aftrek en treedt artikel 25.d in werking.
- d) **Puntenaftrek:**
Bij een eerste overtreding waar deze wedstrijdpointen aftrek van toepassing is bedraagt de wedstrijdpointen aftrek in de competitiestand twee punten. Voor elke volgende overtreding bedraagt de wedstrijdpointen aftrek in de competitie-stand drie punten.
- e) **Schorsing:**
Alle spelers van het team mogen tot maximaal 14 dagen na berichtgeving van schorsing niet aan DBA activiteiten deelnemen. Het niet deelnemen aan deze wedstrijden leidt niet tot nieuwe sancties. Zodra de verschuldigde boete alsnog is voldaan, mogen de spelers van het team weer deelnemen aan wedstrijden. Is de verschuldigde boete na 14 dagen niet voldaan volgt uitsluiting (zie 25.f).
- f) **Uitsluiting:**
Alle spelers van het team worden uitgesloten van verdere deelname aan DBA activiteiten. Zodra de verschuldigde boete alsnog is voldaan, mogen de spelers van het team vanaf het nieuwe competitie seizoen weer deelnemen aan wedstrijden.
- g) Alle leden van een team dat zich gedurende de lopende competitie terugtrekt worden voor het restant van dat seizoen uitgesloten van iedere vorm van deelname aan de DBC. Daarnaast krijgen de leden een boete van € 40,- per lid. Bij het niet voldoen van de boete blijft de schorsing gehandhaafd voor onbetaalde tijd.
- h) De wedstrijdleiding kan in geval van ernstige overtredingen in overleg met het bestuur van de DBA overgaan tot (voorwaardelijke) uitsluiting van (on)bepaalde tijd.
- i) Sancties en boetes worden opgelegd aan het team. Dit betekent dat ieder lid afzonderlijk aansprakelijk is voor de boetes van het team.

Reglement Dutch Blackball Competition

27. ONVOORZIENE OMSTANDIGHEDEN

Bij situaties waarin dit reglement niet voorziet of in geval van bijzondere omstandigheden waar de wedstrijdleiding het nodig acht van het reglement af te wijken zal de wedstrijdleiding een bindende beslissing nemen.

Uitgave: juli 2024

Dutch Blackball Association

Wijzigingen ten opzichte van vorige versie (juli 2023):

- Artikel 3: toegevoegd
- Artikel 12a: wijziging
- Artikel 12b: wijziging
- Artikel 16b: wijziging
- Artikel 17c: wijziging

